

數位科技設計學系玩具與遊戲設計碩士班課程結構與教學科目表111學年度

科目中文名稱	科目英文名稱	修別	學分	時數	開課年級	備註
專門課程（必修4學分、選修至少30學分）						
書報討論(一)	Discussion of Literatures(I)	必	2	2	1上	
書報討論(二)	Discussion of Literatures(II)	必	2	2	1下	
多媒體展示設計	Multimedia Display Design	選	3	3	1上	
物聯網應用專題研究	Independent Studies in Internet of Things applications	選	3	3	1上	
研究方法	Research Methods	選	3	3	1上	
高等人機介面專題研究	Independent Studies in Advanced Human-Machine Interface	選	3	3	1上	
高等微處理機設計專題	Special Topic in Advanced Microprocessor Design	選	3	3	1上	
設計美學	Design Esthetics	選	3	3	1上	
創意思考專題研究	Independent Studies in Thinking Creating	選	3	3	1上	
遊戲化專題研究	Independent Studies in Gamification	選	3	3	1上	
遊戲企畫	Game Planning	選	3	3	1上	
電腦輔助產品設計	Computer-Aided Product Design	選	3	3	1上	
藝術與設計專題研究	Independent Studies in Arts and Design	選	3	3	1上	
嚴肅遊戲研究	Research in Serious Game	選	3	3	1上	
Python程式設計與應用	Python Programming and Applications	選	3	3	1上	
互動跨平台前端工程開發	Interactive Cross-Platform Front-End Engineering Developments	選	3	3	1下	
多媒體空間設計研究	Research in Interior Design Multimedia	選	3	3	1下	
多媒體美工與音效實務	Practices of Multi-Media and Sound Effects	選	3	3	1下	
高等科技輔具設計專題	Special Topic in Advanced Assistive Technology Design	選	3	3	1下	
創新科技設計專題研究	Independent Studies in Creating Technology Design	選	3	3	1下	
當代設計思潮	Contemporary Design Thinking	選	3	3	1下	
資料探勘專題研究	Independent Studies in Data Mining	選	3	3	1下	
遊戲程式設計	Game Programming Design	選	3	3	1下	
數位互動整合設計	Digital Interaction Integration Design	選	3	3	1下	
數位玩具商品化設計製造	Digital Toy Design on Manufacturing of Commercial Products	選	3	3	1下	
數位遊戲故事發展研究	Research in Digital Game Story Development	選	3	3	1下	
醫學資訊專題研究	Independent Studies in Medical Informatics	選	3	3	1下	
醫聯網應用專題研究	Independent Studies in Medical Networking Applications	選	3	3	1下	
數據與設計	Designing with Data	選	3	3	1下	111學年度新增
市場調查與統計分析	Market Study and Statistic Analysis	選	3	3	2上	
使用者經驗研究	Research in User Experience	選	3	3	2上	
深度學習應用與研究	Deep Learning Applications and Research	選	3	3	2上	
玩具機構研究	Research in Toy Mechanism	選	3	3	2上	

數位科技設計學系玩具與遊戲設計碩士班課程結構與教學科目表111學年度

科目中文名稱	科目英文名稱	修別	學分	時數	開課年級	備註
知識管理專題研究	Independent Studies in Knowledge Management	選	3	3	2上	
悅趣化學習專題	Special Topic in Digital Game-Based Learning	選	3	3	2上	
虛擬實境理論與製作	Theories and Production of Virtual Reality	選	3	3	2上	
遊戲軟體應用	Application of Game Software	選	3	3	2上	
網路商務科技	Electronic Commerce Technology on Web	選	3	3	2上	
網路資安運營	Cybersecurity Operations	選	3	3	2上	
文化與科技專題	Culture and Technology Project	選	3	3	2上	
設計評價	Design Evaluation	選	3	3	2下	
智慧財產專題研究	Independent Studies in Inventions and Patents	選	3	3	2下	
遊戲專題設計與製作	Special Topic in Game Design and Production	選	3	3	2下	
遊戲場域設計	Playing Environment Design	選	3	3	2下	
傳統影像與數位表現研究	Traditional Images and Digital Expression Research	選	3	3	2下	
數位行銷專題研究	Independent Studies in Digital Marketing	選	3	3	2下	
所內、所際及校際課程		選	8			跨所校班組領域選修之本校跨所校相關法規辦理跨日夜間、所際及校際選課。