

數位科技設計學系 大學部課程結構與教學科目表 111學年度

科目名稱	科目英文名稱	修別	學分	時數	開課年級	備註
<b>專門課程(必修52學分)</b>						
<b>必修課程</b>						
設計概論	Introduction to Design	必	3	3	1上	
計算機概論	Introduction to Computer Science	必	3	3	1上	
素描	Drawing	必	2	3	1上	
微積分(一)	Calculus ( I )	必	3	3	1上	
數位邏輯設計	Digital Logic Design	必	3	3	1上	
程式設計(一)	Computer Programming ( I )	必	2	3	1上	
色彩學	Color Theory	必	3	3	1下	
數位邏輯設計實驗	Digital Logic Design Lab	必	2	3	1下	
微積分(二)	Calculus( II )	必	3	3	1下	
電子電路	Electric Circuits	必	3	3	1下	
程式設計(二)	Computer Programming ( II )	必	2	3	1下	
人機介面設計	Human-Computer Interface Design	必	3	3	2上	
電子電路實驗	Electric Circuits Lab	必	2	3	2上	
影像藝術論	Introduction of Imaging Art	必	3	3	2下	
數位互動設計	Digital Interaction Design	必	3	3	2下	
電腦網路	Computer Networks	必	3	3	2下	
智慧財產權	Inventions and Patents	必	3	3	3上	
畢業專題(一)	Graduation Projects ( I )	必	2	3	3下	
畢業專題(二)	Graduation Projects ( II )	必	2	3	4上	
畢業專題(三)	Graduation Projects ( III )	必	2	3	4下	
<b>選修課程(本系學生應於本系選修科目中，至少選修39學分作為本系精進課程，超修之學分數可列計為彈性學分)。</b>						
資料結構	Data Structure	選	3	3	2上	
線性代數	Linear Algebra	選	3	3	2上	
電腦繪圖	Computer Drawing and Illustration	選	3	3	2上	
前端工程設計	Front-End Engineering Design	選	3	3	2上	
機率與統計	Probabilistic and Statistics	選	3	3	2下	
行動程式設計	Mobile Programming Design	選	3	3	2下	
跨平台前端工程設計	Cross-Platform Front-End Engineering Design	選	3	3	2下	
數位遊戲設計概論	Introduction to Digital Game Design	選	3	3	3上	
微電影拍攝與製作	Micro Film Production	選	3	3	3上	
電子玩具設計	Electronics Toy Design	選	3	3	3上	
使用者經驗設計	User Experience Design	選	3	3	3下	
數位廣告設計	Digital Advertising Design	選	3	3	3下	
多媒體設計	Multimedia Design	選	3	3	2上	
遊戲化設計	Gamification Design	選	3	3	2上	

數位科技設計學系 大學部課程結構與教學科目表 111學年度

科目名稱	科目英文名稱	修別	學分	時數	開課年級	備註
設計心理學	Psychology of Design	選	3	3	2下	
JAVA程式設計	JAVA Programming	選	3	3	2下	
微處理機實驗	Microprocessor Lab	選	3	3	2下	
資料庫	Database Systems	選	3	3	2下	
離散數學	Discrete Mathematics	選	3	3	2下	
互動多媒體設計	Interactive Multimedia Designs	選	3	3	2下	
角色造型設計	Character Design	選	3	3	2上	111學年度自3上調整為2上
元宇宙概論	Metaverse Introduction	選	3	3	2下	111學年度新增
數位媒體整合設計	Digital Media Design	選	3	3	3上	
行動應用設計	Mobile Application Design	選	3	3	3上	
機電整合實務應用	Practical application of mechatronic	選	3	3	3上	111學年度課名調整
跨平台前後端設計	Cross-Platform Full-Stack Design	選	3	3	3上	
電腦動畫	Computer Animation	選	3	3	3下	
演算法	Algorithms	選	3	3	3下	
2D動畫實務	2D Character Animation	選	3	3	2下	111學年度自3下調整為2下
網頁程式設計	Web Programming Design	選	3	3	3下	
無線感測實務應用	Practical application of wireless sensing	選	3	3	3下	111學年度課名調整
高科技產品行銷	High Technology Marketing	選	3	3	3下	
虛擬實境	Virtual Reality	選	3	3	3下	
跨平台遊戲程式設計	Cross-Platform Game Programming	選	3	3	3下	
品牌IP設計與授權	Brand Intellectual Property Designing and Licensing	選	3	3	3下	111學年度新增
3D遊戲美術設計	3D Game Art design	選	3	3	4上	
數位行銷	Digital Marketing	選	3	3	4上	
計算機圖學	Computer Graphics	選	3	3	4上	
中外奇幻文學	Fantasy Literature	選	3	3	4上	
Python程式設計	Python Programming	選	3	3	4上	
可程式晶片系統設計	System on Programmable Chip Design	選	3	3	4上	
企業經營實務	Business Management Practise	選	3	3	4上	111學年度新增
機器人設計	Robot Design	選	3	3	4下	111學年度自3下調整為4下
數位學習概論	Introduction to E-learning	選	3	3	4下	
創意設計思考	Creative Design Thinking	選	3	3	4下	
人工智慧	Artificial Intelligence	選	3	3	4下	
資訊安全概論	Introduction to Cybersecurity	選	3	3	4下	