



國際玩具圖書館研討會 在國北教大

自然科學教育學系三年級
李馨宜、許芳榕

匯聚全球專家共探遊戲與共融教育新未來



3月13日第十七屆國際玩具圖書館研討會開幕式大合照

「第17屆國際玩具圖書館研討會」(17th International Toy Library Conference) 於2026年3月13日至15日在國立臺北教育大學展開為期三天的國際盛會，吸引來自亞洲、歐洲、美洲、大洋洲及非洲等超過10個國家的國際學者、教育工作者與遊戲實務推動者齊聚一堂，與會者包括國際玩具圖書館協會主席 Monica Stach、國際遊戲協會 (IPA) 主席 Robyn Monro Miller 等國際組織領袖抵台。透過專題演講與跨國交流，共同深化遊戲於教育與社會發展中的多元價值。

國際玩具圖書館研討會為全球指標性會議，旨在藉由遊戲促進兒童教育、跨文化交流與協作，今年首度於臺灣舉辦，不僅為臺灣推動「遊戲與兒童權利」的重要里程碑，同時也展現國立臺北教育大學在教育創新領域與國際



開幕式專題演講，國際遊戲協會理事長 Robyn Monro Miller 分享如何透過遊戲為兒童和社區創造更有凝聚力的社群

學術交流上的關鍵角色與影響力。

每三年舉辦一次的國際玩具圖書館研討會，由國際玩具圖書館協會逾40個會員國輪流舉辦，討論與分享全球關注的融合遊戲發展趨勢與現況。長期以來多由歐美國家承辦，本屆研討會能於臺灣舉行，象徵我國在遊戲教育與兒童權利領域的持續耕耘與國際肯定。



於國立臺北教育大學舉行的開幕式演出，由國北附小學生帶來佛朗明哥扇子舞，歡迎各國來賓蒞臨國際研討會，並贏得各國來賓的讚賞

「第 17 屆國際玩具圖書館研討會」主辦暨 ITLA 亞洲區代表林君英表示，玩遊戲，是孩子認識世界最重要的途徑。根據聯合國《兒童權利公約》，遊戲是每個孩子健康成長的重要基礎，是孩子不可剝奪的權利！在高齡社會來臨與人工智慧快速發展的趨勢下，遊戲亦逐漸轉化為跨世代與跨領域的重要教育語言。

「第 17 屆國際玩具圖書館研討會」以「當我們融在一起 (Let's Play Together)」為

主題，由國際玩具圖書館協會與社團法人中華民國遊戲協會共同主辦，邀集來自日本、馬來西亞、新加坡、澳洲、紐西蘭、南非、法國、美國、丹麥、哥倫比亞等國際專家來臺交流，透過分場論壇及實地參訪等方式，共同探討「遊戲如何促進融合社會」，探討遊戲在兒童發展、特殊需求支持、高齡共融、多元文化與社區教育中的實踐與政策發展。

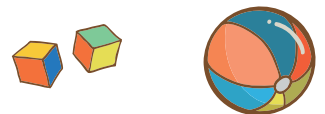
在文化交流方面，我方亦精心規劃多元互



3 月 13 日各洲會議亞洲區出席人員，包括日本中村圖書館副理事長高村豐先生（左 1）、日本玩具圖書館基金會山科千春女士（中）、日本玩具圖書館基金會代表董事山科誠先生（左 2）、慈善新加坡創辦人暨執行長孫漢翔女士（右 2）以及我國社團法人中華民國遊戲協會林君英理事長（右 1），共同參與交流



3 月 15 日工作坊中，我國學生與國際與會者相互交流，分享如何為家庭提供開放式遊戲與實務經驗，展現多元觀點





研討會會場外的七大融合標章遊戲展示區，擺設展示包含：視障、聽障、自閉症、高齡者、多重障礙、親子及多元文化族群等七項臺灣推動多年的「融合遊戲認證制度」成果，展現臺灣在遊戲平權與共融設計上的經驗

動活動，除安排國際與會者體驗臺灣具代表性的夜市文化，深入了解在地生活與飲食特色外，亦設置「各國文化玩具展示交流」，由各國代表分享其傳統遊戲與文化玩具，展現不同文化脈絡下的教育意涵與遊戲形式，促進跨文化理解與教育理念的交流。

與會中我國代表發表臺灣推動多年的「融合遊戲認證制度」，展示包含視障、聽障、自閉症、高齡者、多重障礙、親子及多元文化族群等七項遊戲友善標章成果，展現臺灣在遊戲平權與共融設計上的經驗。與會後於3月16日一同前往新北市立圖書館總館、臺北市親子館、聽障教育資源中心、以及公共圖書館兒童親子分館參訪，邀請大家實際感受臺灣將公共

服務結合遊戲與教育的社會服務經驗，進一步體現本校在推動教育實踐與社會連結上的積極角色。



3月16日國際玩具圖書館協會理事長 Monica Stach 與理事會等國際學者，實地了解我國遊戲認證制度



3月16日臺北市中正親子館參訪，帶領國際友人認識我國兒童館設於數位遊戲的實際應用與規劃