

北教大校訊

內 國
資 郵
已 資
付 局

台北郵局許可證
台北字第3399號
雜誌

■中華郵政台北誌字第829號執照登記為雜誌交寄

volume **160**
〈雙月刊〉

發行人：林新發
主編：國立臺北教育大學校訊編輯小組
地址：台北市和平東路二段134號
製作：李寧出版製作股份有限公司
地址：新北市中和區建一路7號2樓
■中華民國73年12月創刊

本刊網址：http://academic.ntue.edu.tw/files/11-1007-332.php 連絡電話：(02) 2732-1104 轉 82013

數位系展現學生能力培養成果 同學參賽獲獎 喜訊頻傳

◎數位系

本校數位科技設計學系在成立短短不到六年期間，積極地營造系上優良的學習風氣，除加強學生基本能力的養成與訓練外，亦鼓勵學生參與校外各種比賽，近年來陸續展現優異的成績，這對於一個年輕且各方資源缺乏的學系來說，非常難能可貴且值得肯定。

2011

4C 數位創作競賽

優選及智冠贊助獎

數位系大四學生蔡佩均、隋佳蓉參加2011年4C數位創作競賽，在「PC遊戲提案組」比賽項目，以作品 SkyHigh 獲得優選及智冠贊助獎。

4C數位創作競賽是工業局針對國內數位內容產業所長期舉辦的比賽，已成為國內各大學相關設計系所的年度賽事。PC 遊戲提案組部分每年都吸引上百組報名隊伍，競爭非常激烈，本系學生能在眾多作品中脫穎而出，非常難得。

圖 1：SkyHigh 在上百組報名隊伍中脫穎而出



2011

遠傳 S 市集 APP 星光大賞

年度最佳遊戲、最佳創意及校園新秀

數位系玩遊碩士生王漢偉、邱奕撰，在范丙林教授指導下，以 APP 遊戲「Constant C」參加2011遠傳S市集APP星光大賞，在將近400件參賽作品中脫穎而出，更打敗國外知名APP遊戲公司，奪得年度最佳遊戲、最佳創意獎，同時在諸多學校團隊競爭中獲得最佳校園新秀獎，成為本屆比賽中最大亮點。

本屆S市集APP星光大賞為第二屆，由遠傳主辦，經濟部通訊產業發展推動小組、宏碁及HTC等協辦，提供總額達200萬元的獎金作為獎勵，希望吸引更多文創內容及技術團隊，提昇台灣軟實力的競爭成效。

「Constant C」為一款簡單容易上手之益智闖關遊戲，但卻充分應用了行動裝置的特性來進行遊戲操作，如透過觸控移動角色來改變遊戲中物件物理性質，或是藉由旋轉手機改變場景重力方向來達成闖關目的，因此特別受到評審團青睞。

團隊學生表示，得獎拿獎金並非團隊的最終目的，未來將充分利用比賽獎金繼續更新關卡，並著手開發更豐富多元的遊戲。「Constant C」在 Android Market 可免費下載，歡迎多加體驗。

圖 2：「Constant C」三獎同時入袋，成為本屆比賽中最大亮點

2011

全國「樂活百年搶鮮大賽」創意發想類佳作

數位系金克杰、壽士壯、林欣宜與資料系張耀元參加全國「樂活百年搶鮮大賽」，榮獲創意發想類佳作。

首次舉辦的全國「樂活百年搶鮮大賽」，由經濟部技術處主辦，旨在鼓勵創意發想，並以「智慧生活、科技創新」為主題，帶動科技生活。

此次參賽作品「公車到站停靠系統」，設計出一顆按鈕，搭配 GPRS 訊號和 WIFI 系統後，發射訊號給離此站最近的公車，讓司機提早知道下站有人要上車，為行動不便的民眾帶來方便，也使搭公車更為安全。

成員之一金克杰表示：團隊原本只是抱著累計自身經驗的心態去參賽，沒想到一路進到了面對16位評審委員的決賽，共經過了1795評審人次，終於受邀參加頒獎典禮，與2011年的瑞士日內瓦國際發明展金牌一樣得到了佳作。這使我們更加相信，努力創新生活上的點點滴滴，總有一天我們也能踏上世界的舞台。

圖 3：希望有一天我們也能踏上世界的舞台

2011

APP STAR

高手爭霸戰學生組第一、第三名

數位系多位同學參加經濟部工業局首次舉辦總獎金高達140萬元的2011 APP STAR 高手爭霸戰，獲得學生組第一與第三名。

APP 是政府目前在內容產業的重點發展方向之一。本次比賽學生組部分吸引來自台大、清華、交大等全國超過一百多組的參賽隊伍。本校數位系玩遊所二年級學生王漢偉、邱奕撰與國立台北科技大學資訊工程系王瀚宇、徐嘉陞共同合作的作品「Constant C」獲得學生組第一名，指導老師為本校范丙林教授。

Constant C 為一個在 Android 平台上執行的闖關解謎型 2D 平台遊戲。遊戲基本操作與瑪莉歐兄弟類似，使用左右控制移動方向，並有跳躍功能。玩家扮演的「機器人」有控制重力與時間的能力，當物體進入主角周圍的光圈時就會脫離靜止狀態，此時玩家可以旋轉手機改變場景的重力方向，利用只有光圈中的物體會被重力影響的特性來排除障礙到達目的地。

另外，數位系玩遊所二年級陳宜均、蔡佳穎、黃筱歲與銘傳大學的三位同學共同合作的作品「玩具實驗室」則獲得學生組第三名，指導老師為王學武教授；王學武教授也同時獲得大會最佳指導老師獎。

玩具實驗室是一款 iPad 上的科學教育實驗 APP，兼具科學教育及趣味性，適合大人小孩一起同樂，並在玩樂中學習。搭配可愛的玩具工廠為主題，依據各種科學原理設計實驗關卡，每一關皆有精緻活潑的畫面及詳細的實驗原理說明，配合各實驗主題設計問題，引導實驗操作，並設有提示功能，協助使用者回答問題。

特別值得一提的是，三位同學都是數位系第一屆學生，畢業後留在玩遊所繼續就讀碩士班，本次的得獎更展現數位系在學生能力培養上的成果。

圖 5-6：第一名與第三名分別獲領獎金五十萬元與五萬元

2011

哈客遊戲設計比賽

數位系游茜微、陳貞元、董君慧、徐佩宜、徐紹銘、謝宏安等6位同學，在范丙林教授指導下，參加「2011 哈客遊戲設計比賽」，榮獲季軍。

高雄市客家委員會為提升青年學子對客家文化、歷史、語言、美食、音樂及故事的認識，特舉辦「2011 年哈客遊戲設計」比賽，鼓勵大專青年利用電腦科技，加入電玩的互動性與遊戲性，開發有創意及趣味的網頁遊戲。

這次本校得獎的團隊是為了增加履歷或備審加分的項目，而在正式發表畢業專題前，先體驗一次遊戲的製作流程，按部就班地從討論大綱、企劃，到正式美術設計、程式編寫等，設計了一款 2D+3D 的網頁節奏遊戲「桐遊客家莊」。

「桐遊客家莊」呼應畢業專題的「3D 節奏動作遊戲」，也設計出一連串的「油桐妹返鄉孝順阿嬤」的故事。故事由客家傳統的「採茶」、「搗茶」和「染杉」構成三個關卡，搭配最後的「客家寶書」做最後的客家小常識補充，完成整個遊戲。

團隊成員表示：從暑假前擬定好企劃與工作分配，到開學後一個月的爆肝衝刺，這個獎是大家一起努力的成果，代表我們的能力受到肯定，也更有信心面對畢業專題及「新一代設計展」參展的挑戰！

圖 4：在畢業專題前「小試身手」，「桐遊客家莊」榮獲第三名

幼家系 柳喬馨 榮獲第19屆傑出社團領袖獎

◎學務處課指組

●柳喬馨表示會永保熱情，將所學經驗分享發散

本校幼兒與家庭教育學系柳喬馨榮獲國際傑人會的十大傑出領袖獎，100年12月17日下午兩點於國際會議廳接受頒獎，並將前往總統府接受馬英九總統鼓勵表揚。

國際傑人會中華民國總會辦理傑青獎已邁入第19屆，設立傑出社團代表

獎與傑出領袖代表獎兩項，鼓勵及肯定大專青年在服務上的耕耘及成效。本屆計有全國大專校院共八十幾位優秀學生參加，經過書面資料審查、口試面試決賽的重重考驗，柳喬馨終獲殊榮。

課指組李組長表示，柳喬馨在校期

間熱心公益、品學兼優，曾任寒暑假返鄉服務梯隊志工，也擔任過服務梯隊總召一職，在第16屆學生事務自治委員會副會長一職期間盡心盡力。柳同學表示：「在擔任領導人的過程中，從未想過會以此能力獲獎，只是一路上抱持著樂觀面對的心情，背負著強大的責任心，希望能提供舞台讓夥伴們好好發揮長處；當完成任務時也感受到無可比擬的成就感。」

